

EL CAMINO DEL GUERRERO ARIO

La palabra camino nos deja ver dos conceptos, por un lado tenemos el inicio, Alfa, el génesis, el comienzo del todo y por otro lado está el fin, Omega, la meta, hacia donde hay que llegar y la forma de hacer este recorrido, este es el punto desarrollado a continuación, la señal dada por el Gnosis, la revelación anterior nos marca la pauta, lo que ha sucedido y lo que sucederá, el pasado y el futuro, el sentido profético de nuestra existencia, sin embargo y junto con este destino fatal que nos aqueja, está la esperanza de remontar la época oscura, a través de nuestra propia iniciación guerrera, de nuestro propio despertar divino, que debe estar acompañado de un patrón de conducta que nos libere de la esclavitud física del materialismo demiúrgico.

El reconocimiento racial, el auto descubrimiento de ser parte de la comunidad divina, del reconocimiento interno del dios es el motivo de esta diferencia racial, es por ello que la existencia de diferencias entre de la raza blanca y las demás no es de corte solo físico, es el porqué en la raza blanca y sus diferentes acepciones, catalanes, iberos, Germanos, Caucásicos y otros está la clave de la resurrección, estamos orgullosos de nuestros antepasados y reconocemos la existencia divina en nuestro interior, no solo por ser motor de la civilización material, sino por ser la depositaria de una serie de valores o principios que hacen de esta elección el camino a la resurrección, a la divinización.

¿Es el no tener hijos el triunfo de la luz sobre la materia?, No, debemos por el contrario vaciar el Guf, transmigrar todas las almas de los héroes a nuestro universo, la mayor prueba heroica debe darse en este plano, en el infierno de la tierra, nuestro destino es inevitable, los ríos deben recorrer su curso, las aguas no pueden ser detenidos, solo encausados, el destino oscuro que hemos comenzado a percibir con el desarrollo de la informática desencadenada es aún remontable, el predominio de los seres blancos, la raza maestra que debe manifestarse por sobre todas las demás en este mundo, debe ser total, dar la posibilidad máxima de alcanzar el nirvana a través de un renacimiento sexo racista, adelantar el final de nuestro este destino de confrontación con nuestros enemigos, y la labor que les dejamos al enlace de nuestros antepasados con los hombres divinos del futuro, nuestros hijos, nuestra propia proyección, nuestra continuidad en la sangre.

Frente a la elección de Hamlet con el cráneo de su bufón Yorik, el Ser o no ser, no es un dilema para nosotros, fue la decisión principal de los padres hiperbóreos de nuestra raza presente en la sangre que ha seguido generaciones y generaciones, la decisión ha sido siempre clara, hemos tomado el camino de la construcción, de la divinidad, un camino que hace brotar lágrimas de dolor y sangre, de sufrimiento como ninguna prueba nos podría hacer brotar, somos los héroes en la prueba más oscura.

Los celestiales dioses nos dan la esperanza de un reencuentro, de una transmutación, de alcanzar la resurrección como iniciado ario, necesaria dentro del mundo caótico, de muerte, de destrucción en el que vivimos. El infierno en la tierra será sobrellevado con el renacer del fénix desde las cenizas de su destrucción, la liberación del hombre de lo mecanicista y materialista es posible, la resurrección del guerrero, pasa por un cambio en la concepción del mundo impuesta ante nosotros, como un velo que no permite la auto contemplación, considerada por este tiempo como una falta de acción y por tanto considerada falsa, sin embargo la iluminación interior no es contraria a la acción, necesaria para la liberación, el ario lo entiende así, para él la materia y la luz son parte de este mundo, hasta que renazcamos en el otro como seres luminosos, el camino que debe seguir el hombre blanco está aquí, en este valle de lágrimas, es aquí donde Debe proceder su camino de valor Desde el nacimiento hasta su muerte, es en el lugar de las tinieblas donde la luz debe brillar más radiante, las estrellas brillan solo en la noche, No durante el día, Los principios guerreros de la nobleza deben volver a manifestarse en la carne, la divinización, la iluminación procede de este camino. A continuación están dadas las tablas de la ley de la nueva y antigua era dorada, no han bajado De las montañas, no han sido dadas por ángeles, es la palabra que se manifiesta a través de las runas, las nuevas leyes han descendido desde el infinito porque han sido reveladas a través de la conciencia colectiva de la raza Aria, de la sabiduría, del dios Wotan que ha despertado en su crucifixión en el árbol del tormento, estos no son solo los principios para la liberación de la raza espiritual, son las tablas de la ley del verdadero pacto con el verdadero dios, el Alto padre, tu dios diario, el que te acompaña en el momento del caos, el Que te señala el camino del despertar de tu sueño, de tu muerte Física, la revelación de la manifestación de tu divina ascendencia.

1. EL DEBER

Todos nosotros somos un centro y estamos rodeados de muchos otros centros como la comunidad, el clan, la raza, nuestro primer círculo es padres, esposa e hijos, la familia, ascendente y descendente, debes protegerla como un lobo defiende a sus cachorros, es la base de la raza blanca divina, especialmente la esperanza de un retorno como lo son los hijos, debes cumplir con tu misión trascendental en la vida que es el procrearlos, debes esparcir tu visión a través de ellos, cumplir con tus obligaciones en forma responsable para las personas que confían en ti.

Debes ser invencible en la defensa de los principios de los antiguos arios, educarte tú y los tuyos es primordial para iluminar tu camino, el de tus amigos y el de tus enemigos, pero debes tener la prudencia del dios Tyr, la justicia, el equilibrio, debes evitar la discusión que no lleve a nada y signifique un menoscabo de ti, debes tener la visión y sabiduría de reconocer quienes pueden ser liberados y quienes no, los demás esclavos, especialmente los sudras son los esclavos robot y acólitos del demiurgo, los arios no mantienen una discusión

por mantenerla, no combaten guerras que no ganarán, el resurrecto no vive para la fama, su móvil es el trabajo fundado en la esperanza de divinidad y en lo útil para su causa.

Debes acompañar el deber con la prudencia, la contemplación del guerrero antes del combate, la inspiración de los dioses te debe llenar antes de tomar cualquier decisión, no olvides nunca lo que eres y donde vienes y adonde quieres llegar, no abandones tu puesto de vigilancia, al igual que el cadáver calcinado del soldado encontrado entre las ruinas de la ciudad de Pompeya que no abandono su puesto a pesar de que la lava del volcán lo cubría, al igual debes cumplir tu deber divino, tu recompensa está fuera de este mundo, pero recuerda, los héroes arios no actúan por recompensa, los dioses héroes actúan porque así es su propia naturaleza, su revelación en esta tierra, no niegues el llamado de tu sangre.

2. LA HONRADEZ

El ario debe ser honrado, el sentido fácil, la vía del aprovechamiento de las facultades de tus hermanos de raza es el caldo de cultivo del espíritu del demiurgo, el no sacrificio alejan al dios del despertar de la divinidad de tu cuerpo, debes difundir la honradez en tus acciones, debes enseñarla a tus hijos y destacarla entre tu clan, estas deben favorecerte a ti y a los tuyos, tú eres la vara de la justicia, si algún acto atenta contra tu pueblo y tu raza actúa según tus principios arios, el materialismo y en especial el dinero trae un nuevo dios esclavizador del demiurgo, la ambición, si ves el mal con tus ojos, arráncatelos!.

No sacrifiques tu alma, no condenes a otro dios a la esclavitud del materialismo, recházalo en todos los planos, no existe un precio para el espíritu del ario, permanece firma, el viento de Wotan, la fuerza de tu alma les borrará de la tierra en el momento que tú lo desees.

Debes ser honrado en tus sentimientos, no envenenes tu alma con cosas que no estén en tu corazón ni uses falsas máscaras de sentimientos que no te embargan, que no los sientas en tu corazón, no des perdón no sientas lástima por quienes no lo merecen, honra a tus antepasados desaparecidos con el mismo fervor con que honras tu causa, lamenta la partida de tus seres queridos que han luchado en esta vida con orgullo y espera su reencuentro en el Brahma, has de reconocer que entrarán contigo al hall de los dioses, ellos te esperan.

3. LA HONESTIDAD

Di siempre la verdad, la verdad es el camino, recuerda que tú eres la verdad y la luz traída al mundo, fortalécela como un roble entre tu gente, especialmente tus hijos, desde el comienzo debes ser fiel a tus ideales, honesto, difundirlos según la necesidad que tu veas en tu entorno, debes tener la astucia de un león al cazar, saber cuando correr, cuando caminar, cuando detenerse y cuando retroceder, el demiurgo siempre te estigmatizará con la culpa, siempre encontrará la forma de colocarte un yugo sobre tus hombros, señalarte con el dedo, encadenarte a la difamación y el celo de los ciegos del mundo, crucificarte nuevamente, esta vez con la cabeza hacia abajo, en la confusión del materialismo, el racionalizará siempre de tus divinos actos y todo lo que tenga que ver con tus pensamientos, debes Ser fuerte, traza una línea de honestidad en tu corazón, una línea que no puedas romper y en la que puedas mantenerte en el lado correcto de esa línea a pesar de lo que te digan, tienes la razón, es el límite entre la verdad y la libertad contra la mentira y la esclavitud, debes ser honesto en tu trabajo, en tu vida y para con los tuyos, debes enseñarla y difundirla entre tu gente.

La envidia, el deseo de lo ajeno, el deseo de tener la propiedad del otro solo son los demonios del demiurgo que intentan entrar en tu sangre, se fuerte, aléjalos de ti con la sabiduría intuitiva del poseedor de inteligencia lo hace.

4. EL VALOR

Debes llenarte de valor espiritual en todos tus actos, deja que él guíe tus acciones, debes enfrentarte a tus propios miedos, tu peor enemigo eres tu mismo, derrótales y te convertirás en la tempestad furiosa de Wotan, eres el héroe de la era oscura, se fuerte, la fuerza, el espíritu contra la adversidad de la materia es lo que nos diferencia de las demás razas.

Debes mirar a los ojos a tus enemigos, debes hacer correr su sangre con el temor de tu convicción, debes convertir cada gota de tu sangre en un río de hielo, firme, fuerte, duro, tu mente y tu cuerpo debe permanecer impasible frente al momento de la confrontación, debes inspirar el temor de mil hombres, temor que solo impartirás en el momento que derrotes tu propio temor.

El valor es tu más poderosa herramienta, es el sello de los dioses, el espíritu guerrero, la horda furiosa en que te convertirás al salir de este mundo y partir al Walhalla que te será entregado el nirvana en recompensa.

5. EL SOLDADO

Eres un guerrero siempre, lo has sido antes de nacer y lo seguirás siendo después de muerto, estas en un medio adverso que hará todo lo posible por hacerte olvidar quien eres, debes comportarte de acuerdo a la obediencia A tus líderes, tus leyes y tu bandera en la medida que estas sean justas, si estos atentan contra tu raza, tu clan, tu familia, la desobediencia no es un vicio, es el medio el corrupto contra el cual luchas, que tus armas sean benditas con la extensión de tu propia divinidad para liberarte de la opresión, debes mirar a tus enemigos de frente, la compasión debe ser solo con los que se han desviado de la luz, no contra los que están

en la oscuridad y la promueven, contra ellos debes comportarte Implacablemente, no debes expandir la fe con la espada, debes conquistar corazones y mentes, no cuerpos y terrenos, recuerda que eres la casta de los Chatrias.

¿Es el rechinar de caballos? ¿El blandimiento de espadas? ¿Los gritos de guerra? ¿Lo que cala el temor en la sangre de los enemigos?, En el tiritar de los huesos?, La pesantez de los brazos de tus enemigos?, No, es el convencimiento de que están combatiendo contra algo más que solo hombres, mira al cielo en medio de la batalla y verás luchando dioses contra dioses, en esta guerra que acabará con todas las guerras están condenados a desaparecer, pueden matar nuestros cuerpos, derramar nuestra sangre, pero nuestros ejércitos no están ahí, no estamos prisioneros, los ideales, dioses que trascienden este mundo, siguen combatiendo hasta el despertar, hasta que volvamos a ser uno en el otro mundo.

6. EL HEROISMO

Este es el paso para la divinidad, el punto más importante para lograr la transmutación divina. El héroe siempre sacrifica el más por el menos, Odín entrega uno de sus ojos en el poso de Mimer, la memoria, Xristos se entrega al sufrimiento de la crucifixión en pos de su causa. No claudiques, no te rindas, a pesar de que reconozcas que nunca tus actos heroicos serán suficientes, recuerda las profecías, por muchos y muy fuertes que sean los guerreros que estén en el Walhalla, nunca serán los suficientes para Detener al lobo Fenris en la hora más oscura, acepta el destino de tus limitaciones en este plano, se el viento huracanado que combate contra todo lo que signifique un descenso del espíritu de Wotan en tu familia, tu clan y tu raza, se el héroe de cada día, tus acciones deben venir desde el interior de tu corazón y extenderse hasta los confines del tiempo, no busques ser recordado, no busques la fama, busca ser el héroe para tu propia gente, el héroe para tus hijos, escúchales y guíales, honra A tu mujer, Dedícale los éxitos de tus triunfos y busca su consuelo en tus derrotas, ella es parte de ti, salió de ti y volverá a ti en el walhalla.

Recuerda que un héroe es el hijo de un dios y una mortal, has predominar tu lado divino, se tu mismo, es la memoria de tu sangre la que clama por su herencia en ti, no le defraudes, es el flujo de miles y miles de años de comunicación entre tu y tus antepasados.

¡Héroe!, Responde al llamado de tus ancestros, eres hijo de dioses, es la sangre la que clama por ti, deja que los recuerdos de las generaciones recorran tu cuerpo, haz que cada parte de ti adquiera la fuerza para remontar lo irremontable, para alcanzar la estrella más brillante, levántate héroe, es tiempo de reclamar tu herencia divina.

7. LA FILANTROPIA

La camaradería debe practicarse entre tu y tus hermanos de raza, la economía de trinchera, donde se comparte con tu gente todo lo posible para la sobre vivencia, recuerda que debes expandir los ideales de la resurrección del héroe entre todos los que tu creas lo serán, el sacrificio de compartir debe ser entendido entre tus camaradas como un acto de suma nobleza., al igual que la honra del reconocimiento de verdad en tus actos.

El ario no comparte sus bienes por el sentimiento judío cristiano de la caridad por la culpa de tener más que los demás, el ario se siente orgulloso de lo logrado por medios honestos y desea hacer a sus demás hermanos raciales partícipes de su buena fortuna. No pierdas tu tiempo explicando tus razones a los enemigos de tu raza, debes moverte astutamente como un cazador entre las hienas, el demiurgo los controla, son los ciegos Hodrr cuando disparan las flechas del fresno envenenado a Baldur, están guiados por la envidia, la venganza y el odio, por Loki, el demonio y harán todo lo posible por destruir todo lo que tu has logrado.

¡Acerca camarada tu plato y tu espada para compartir el fuego, junto a los míos, deja compartir la dicha y la desgracia entre la comunidad de la sangre, el orgullo y la humildad entre los hermanos señores y peregrinos de esta guerra!.

8. LA RELIGIOSIDAD

El espíritu de tu dios interno debe estar presente en todos tus actos, honra a tu dios o dioses y los de tus camaradas de sangre, debes elevarte a un concepto superior de deidad, el alto padre, el señor de tu raza divina y de todas las cosas, la contraparte del demiurgo que nos guía en este mundo. Tu religión debe favorecer a tu gente, aléjate de los dioses y creencias que atentan contra tu propio crecimiento, tu clan y tu raza, ellos en realidad no existen, son una imagen del demiurgo para mantener el sentimiento de miedo y culpa entre tú y tu gente tu poder es mucho mayor que el de ellos, tu poder es divino, tu raza es tu religión.

Debes mantener y expandir las tradiciones rituales simbólicas de tu raza, los ritos y tradiciones hacen arder el fuego de tu fusión con los dioses y tu comunidad racial, independiente del lugar en que tu te encuentres, debes hacer de tu familia y tu cuerpo tu propio templo, eres un monje guerrero, aléjate del mal de este mundo, aleja el mal de tu familia y todo lo que envenene tu cuerpo y tu alma, libera tu espíritu a través del control de la carne.

Eres el peregrino del camino de santiago del campo de estrellas, de Compostela, de la visión estelar, la contemplación fantástica de tu origen y tu destino divino se funden en tu mente, se te ha desvelado el sentido de tu vida, avanza como peregrino de la estrella de la mañana, avanza hasta que seas coronado con el éxito de

tu caminar, hasta que seas recibido en el gran hall y en verdad os digo estarás sentado frente a los dioses en el momento que llegues a tu destino y te conviertas en uno de ellos con la resurrección de tu alma.

9. EL RESPETO A LOS ANIMALES

A diferencia de las otras razas, los animales son absolutamente diferentes y no comparables contigo, son los seres que el demiurgo no confundirá ante ti. Aprende la fuerza y nobleza de su orden, están en armonía y aceptan las leyes del alto padre. Evita comer su carne, debes evitar las toxinas de su cuerpo, pero honra su cuerpo si lo haces, Al liberarte de la esclavitud de tus actos, al derrotar tu parte animal asumirás tu condición de líder y señor de este mundo y con ello el dominio sobre los animales, son tu propiedad y como tal debes cuidarles, recuerda que los antiguos veían a tus dioses a través de sus formas.

Ellos aceptan el sacrificio de su destino, mírale a los ojos y lo entenderás, ellos son los esclavos de almas que están a la mitad del camino, las cabras del carro de Thor, los cuervos y los lobos de Wotan, Cuando el se sentaba para pensar y escuchar en Asgard dos cuervos se apoyaban en su hombro. Sus nombres eran Hugin (reflejo) y Munin (Memoria). Cuando amanece el dios tuerto les envía a observar y vuelven al anochecer para susurrarle a su oído todos los hechos de los hombres. Así que también se le conoció como Rafnagud "El dios Cuervo", también tiene dos perros lobos que se llaman Gere (Ansioso) y Freke (Voraz) El dios les alimenta de la comida que se ofrece en las fiestas, pues el solo se alimenta de Hidromiel, la bebida de la memoria, del Gnosis, la serpiente de Seth y Virakocha, debes convertirlos en tus aliados en tu lucha contra la oscuridad, debes ser el señor con la correa en la mano, debes obtener de ellos la ciega obediencia hacia ti, el ser su amo creará el lazo místico del animal contigo, su señor al que se le debe absoluta obediencia.

¡Recuerda que cuando se hizo la línea divisoria entre los hombres y los animales y la grieta que les separaba comenzó a hacerse cada vez más grande, uno de estos animales, el perro, salto la grieta y se colocó al lado del hombre, posteriormente se postró ante él, es el animal aliado más fiel, se sabio en su cuidado y siempre estarán contigo!

Te acompañaran en el combate, serán una extensión de tu nobleza, son los caballos y los perros las armas compañeras de los conquistadores españoles, son leales, duermen junto a su amo y están atentos frente a los peligros del demiurgo, presienten el caos en el universo.

10. LA RESPONSABILIDAD

Un guerrero ario cumple con sus compromisos, no hay nada más valiosos para un guerrero que la palabra empeñada, la palabra empeñada equivale a entregar tu espada en servicio de una cruzada, la fidelidad al rey y a tu dios, no debes comprometerte nunca a lo que no creas que vas a lograr, las disculpas por los errores no corresponden y están fuera de los ideales del ario. Debes ser responsable para con tu familia, tu gente, tu clan y tu raza, no debes abandonarle nunca, tus hijos son tu luz y aliados que continúan tu lucha en este plano después de tu partida, ellos cerrarán tus ojos en tu lecho de muerte, evita su contaminación y destrucción por las fuerzas de la oscuridad, libérales del pecado de la culpa, la disolución de las familias blancas es la herramienta social del demiurgo y sus acólitos en la tierra, mantente fuerte. El ser fiel a la palabra empeñada para con tu gente te permitirá lograr el camino recto, el de la iluminación, el sendero de la svástica.

El no cumplimiento de la palabra empeñada, el camino ancho y fácil de la comodidad, el de la rendición, es la voz del demiurgo en tu oído, el ángel malo, el de la imposibilidad de logro en tus actos, el fracaso frente a ti mismo, a tu menoscabo como hombre dios, nada agrada más a las corrientes del mal que ello, es la culpa que aflora en la soledad, el remordimiento por no haber cumplido algo, pero debes ser inteligente y previsor, debes tener la prudencia, el compromiso y la visión de cumplir con tus obligaciones para con tu familia, tu clan y tu raza, incluso ser firme en ella frente a tus enemigos. La responsabilidad implica obligación, compromiso, el pacto con la creación increada del otro mundo, con la luz de los antiguos dioses liberados por ti, recuerda que eres especial y divino, eres el microuniverso de los arquetipos repetidos en este plano, eres el dueño de tu destino y debes ser responsable con la carga que acabas de aceptar en tu sacrificio hacia ser dios, responderás en este mundo ante tu familia, tu clan y tu raza y ante el dios de tus ancestros, tu verdadero padre, en el otro.

Se Fuerte viejo y joven guerrero en la palabra, en los mandamientos que me han sido legados por los señores del otro mundo, solo ellos te conducirán a la verdad y la luz, eres la esperanza de la nueva era y no el último de la antigua, eres el que sigue el camino del laberinto en la derrota contra el demonio interno; Solo tu puedes aceptar tu condición de héroe, de aceptar el compromiso de los dioses enfrentados al destino más oscuro y cumplir con tu legado de sangre, no soy yo quien habla, es tu divinidad. Ragnarok!

"...Esto es lo que ha dicho el señor soberano....¡Miren!, voy a crear nuevos cielos y una nueva tierra, y las cosas anteriores no serán recordadas, ni subirán al corazón" (Isaías 65:113,17)

Paulo E.F. Lopez Meza